**Лабораторная работа №1  
“Типы данных”**

**Загребайлов Данил**

1. Переменная — именованная, либо адресуемая виртуальная или физическая память. Адрес, на который указывает переменная используется для доступа к данным, а данные , находящиеся в переменной, называются значением этой переменной. Свойства значений в переменной явно или неявно определяются типом переменной.
2. Int, byte, float, double, char, bool
3. Int – 4 байта, unsigned char – 1 байт, float – 4 байта, double – 8 байт, char – 1 байт, bool – 1 байт
4. Int - минимальное значение -2 147 483 648, максимальное значение 2 147 483 647, unsigned char – минимальное 0, максимальное 255, float – минимальное значение 1,175494351 E – 38, максимальное значение 3,402823466 E + 38, double – минимальное значение 1,7E–308, максимальное значение 1,7E+308, char – минимальное значение -128, максимальное значение 127, bool – минимальное значение 0, максимальное значение 1.